

Noas ark – Natur/teknologi

Dette er et tværfagligt forløb bestående af fagene dansk, billedkunst, kristendom samt natur/teknologi. Det kan sættes sammen som man har lyst. Der er et arbejdsark for hvert fag, men flere af opgaverne hænger sammen

Mål for natur/teknologi

Kompetencemål:

- Eleven kan udføre enkle undersøgelser på baggrund af egne og andres spørgsmål
- Eleven kan anvende naturtro modeller
- Eleven kan beskrive egne undersøgelser og modeller

Færdighedsmål

- Eleven kan indsamle og undersøge organismer i den nære natur
- Eleven kan med enkle modeller fortælle om organismers opbygning
- Eleven kan orientere sig i en enkel fagtekst
- Eleven kan mundtligt og skriftligt anvende enkle fagord og begreber

Vidensmål

- Eleven har viden om dyr, planter og svampe
- Eleven har viden om organismers opbygning
- Eleven har viden om enkle fagord og begreber

Tidsforbrug

10 lektioner

Sådan gør du:

Kirken

- Besøg kirken. Tæl og tegn de dyr I kan finde afbilledet der. Dyrene tegnes på kort.

Skolen

- Lav kortene færdige og skriv dyrenavnet på. Brug kortene til fx dyrememory
- Lav en papirbåd efter instruktion.
- Instruktion findes bl.a. via dette klip: <http://youtu.be/hiAWx8odStA>
- Sejl med bådene. Prøv at ændre tyngde og vindforhold.
- Lav flydeforsøg og lær hvorfor store skibe kan flyde
- Vælg et dyr og lav en beskrivelse af dyret
- Hæng beskrivelserne op og se/læs hinandens beskrivelser

Skoven/buske/haven

Gå på opdagelse i naturen og se hvor mange forskellige slags dyr I kan finde.

- Børnene skal udfylde arbejdsarket

Bibelske fortællinger Noas ark Opgave

- Lav en optælling over de forskellige dyr og grupper af dyr.

Hvad kræver det af forberedelse

Kirken:

- Lav en aftalte med kirken om I kan komme ind i kirken.
- Medbring kort (gerne i karton), tegneredskaber til eleverne i kirken

Papirbåde:

- Find kraftig papir
- Baljer o.lign hvor de kan søsætte deres båd
- Små lodder eller andet som kan ændre vægten
- Håndklæder
- Flydeforsøg
- Baljer med vand
- Håndklæder
- Forskellige ting fx kapsel, korkprop, sten, ske, elastik, saks, fyrfadslys mm

Beskriv et dyr

Uden PC:

- Print skabelonen til dyrebeskrivelsen
- Lån bøger omkring de forskellige dyr

Med PC:

- Skriv adresserne ned på de hjemmesider de kan bruge
- Fx danskedyr.dk og verdensdyr.dk
- Vis dem hvordan de kan få let tekst samt læs højt
- Sørg for alle har skabelonen de skal udfylde.

Find dyr

- Opsamlingsbakker
- Evt. bestemmelsesduge og bøger
- Arbejdsark til eleverne
- Blyant og farver